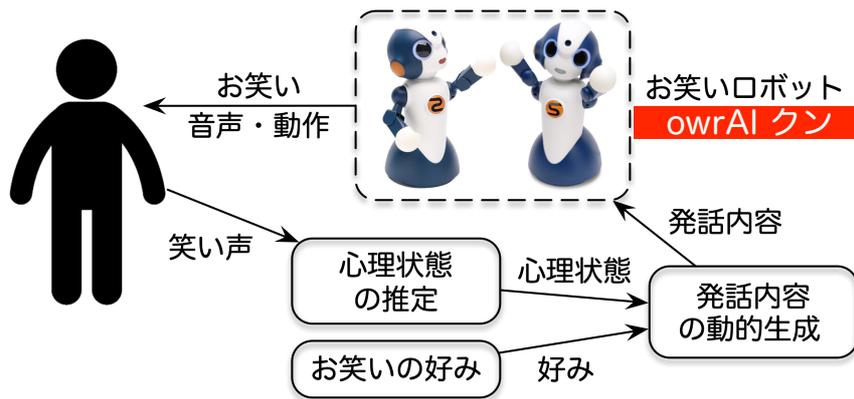


# 笑いの感性AI

図書館情報メディア系

教授 真栄城 哲也

個人毎のお笑いの好みと心理状態を自動的に推定し  
そのヒトに合ったお笑いをロボットコンビが披露する

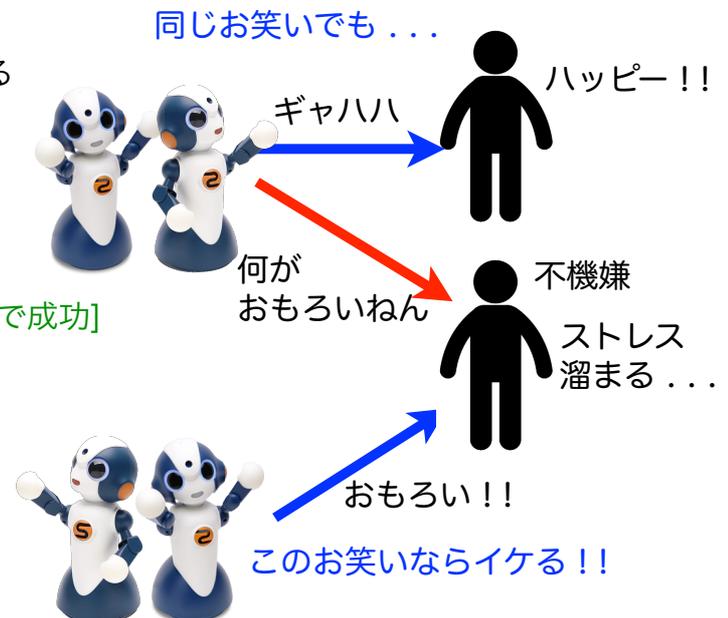


個人毎のお笑いの好みと心理状態を自動的に推定し、  
そのヒトに合ったお笑いをロボットコンビが披露する

- (1) ヒトのお笑いの好みを自動的に推定
- (2) ヒトの心理状態を表情と声から自動的に推定
- (3) お笑いの自動評価  
[M1グランプリの結果の予測を2015年から連続で成功]
- (4) お笑い台本の自動生成

## 応用

- (1) 慢性疾患患者のケア
- (2) トークを面白くする
- (3) 笑いとれる話し方講座
- (4) ストレス緩和療法
- (5) 話が面白い生成 AI



- 研究成果**
- [1] T. Maeshiro, "Static and non-linguistic quantitative indicators to evaluate Japanese comic dialogues Manzai", The Humour Journal, 31:39–64, 2018
  - [2] AIが予測「22年ブレイク芸人」, 週刊ダイヤモンド, 2021/12/25・2022/01/01 新年合併号, 197, 2021